**Historias de usuario de Roland Garros**

Historia de usuario 1:

Como jefe de operaciones, quiero almacenar la información personal de los jugadores para saber quiénes participarán en el torneo.

Descripción:

El jefe de operaciones debe tener la capacidad de almacenar y gestionar la información de los jugadores. Debe incluir detalles como nombres, apellidos, ciudad y país de nacimiento, fecha de nacimiento, altura y peso,

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible ingresar todos los datos relevantes de los jugadores, como nombres, apellidos, ciudad y país de nacimiento, fecha de nacimiento, altura y peso.
2. Se debe separar los jugadores masculinos de las jugadoras femeninas.

Historia de usuario 2:

Como jefe de operaciones, quiero almacenar la información acerca de la carrera profesional de los jugadores para saber quiénes participarán en el torneo.

Descripción:

El jefe de operaciones debe tener la capacidad de almacenar y gestionar la información acerca de la carrera profesional de los jugadores como año en que empezó a jugar, mano, entrenador y puntos.

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible ingresar los datos relevantes a la carrera profesional de cada jugador como año en que empezó a jugar, mano, entrenador y puntos.
2. Cada jugador puede no tener entrenador o tener más de uno.

Historia de usuario 3:

Como jefe de operaciones quiero almacenar y gestionar el historial de campeones del torneo para conocer los antiguos campeones y poder almacenar los futuros campeones.

Descripción:

El jefe de operaciones debe poder almacenar y gestionar el historial de campeones del torneo. Debe haber dos campeones, uno de la rama masculina y otro de la rama femenina e incluir detalles como nombre, apellido y nacionalidad de los jugadores y año en que ganó el torneo.

Criterios de Aceptación:

1. Se debe asignar dos campeones cada año, uno de la rama masculina y otro de la rama femenina.
2. Debe ser posible ingresar los datos relevantes de los campeones de cada año como nombre, apellido y nacionalidad.

Historia de usuario 4:

Como administrador quiero almacenar el calendario del próximo torneo para que nuestros espectadores puedan asistir.

Descripción:

El administrador debe ser capaz de gestionar el calendario del próximo torneo. Esto incluye detalles como estadio, fecha, hora y jugadores.

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible ingresar todos los datos relevantes del calendario como el estadio, fecha, hora y jugadores.
2. Sólo se pueden asignar 2 jugadores en cada partido.

Historia de usuario 5:

Como periodista quiero poder almacenar y gestionar noticias acerca del torneo para informar a nuestra audiencia acerca del torneo.

Descripción:

El periodista debe estar en la capacidad de añadir nuevas noticias acerca del torneo. Esto incluye detalles relevantes como título, descripción, fecha y autor.

Criterios de Aceptación:

1. Se debe poder ingresar el título, descripción, fecha y autor.
2. Ninguno de los campos puede ser nulo.

Historia de usuario 6:

Como cliente recurrente quiero que mi información quede guardada para crear una experiencia de pago más fluida.

Descripción:

Debe ser posible almacenar la información de los clientes. Esto incluye detalles relevantes como nombre, apellido, fecha de nacimiento, país de residencia, email, nombre de usuario y contraseña.

Criterios de Aceptación:

1. Se debe poder ingresar el nombre, apellido, fecha de nacimiento, país de residencia, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña.
2. El correo electrónico debe ser único para cada cliente.
3. El nombre de usuario debe ser único para cada cliente.
4. La contraseña debe contar con 10 caracteres, caracteres numéricos, caracteres especiales y una mayúscula.

Historia de usuario 7:

Como administrador, quiero poder almacenar la información sobre los patrocinadores del torneo para mantener actualizada la lista de socios comerciales del evento.

Descripción:

El administrador debe poder ingresar y gestionar la información sobre los patrocinadores del torneo, incluyendo detalles como el nombre de la empresa patrocinadora, el tipo de patrocinio (principal, secundario, etc.) y la duración del acuerdo de patrocinio.

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible registrar el nombre de cada empresa patrocinadora.
2. Se debe especificar el tipo de patrocinio de cada empresa (principal, secundario, etc.).
3. Se debe registrar la duración del acuerdo de patrocinio con cada empresa.

Historia de usuario 8:

Como entrenador, quiero acceder al historial de partidos de los jugadores para preparar mejor la estrategia de mis jugadores.

Descripción:

Los entrenadores necesitan ver el historial completo de partidos, incluyendo oponentes, fechas, resultados y torneos jugados.

Criterios de Aceptación:

1. Debe haber una sección dedicada al historial de partidos de cada jugador.
2. La información debe estar completa y ser fácil de navegar.

Historia de usuario 9:

Como administrador, quiero almacenar la información sobre los estadios disponibles durante el torneo para mantener actualizada la información sobre las instalaciones.

Descripción:

El administrador debe poder ingresar y gestionar la información sobre los estadios de juego disponibles durante el torneo, incluyendo detalles como el nombre y la capacidad de espectadores permitida.

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible registrar el nombre de cada estadio de juego.
2. Se debe registrar la capacidad de espectadores permitida en cada estadio.

Historia de usuario 10:

Como director del torneo, quiero gestionar y actualizar el reglamento del torneo, para asegurar que todos los participantes y organizadores estén informados y cumplan con las normas establecidas.

Descripción:

El director del torneo debe poder gestionar y actualizar el reglamento del torneo de manera efectiva, asegurando que las reglas estén claras y accesibles para todos los participantes, incluidos jugadores, entrenadores, árbitros y personal del torneo. Esto incluye la comunicación de actualizaciones y cambios en el reglamento y la garantía de su cumplimiento durante el evento.

Criterios de Aceptación:

1. Debe permitir la creación y edición del reglamento del torneo, con secciones claras y organizadas.
2. Se debe poder comunicar cualquier actualización o cambio en el reglamento a todos los participantes y personal del torneo de manera oportuna.
3. El sistema debe permitir el acceso fácil y rápido al reglamento para todos los involucrados en el torneo.
4. Debe incluir un mecanismo para registrar y resolver violaciones del reglamento, con un seguimiento detallado de incidentes y decisiones.
5. Se debe poder generar informes sobre el cumplimiento del reglamento y las áreas que requieren atención o mejora para futuros torneos.

Historia de usuario 11:

Como administrador quiero almacenar los canales disponibles por donde ver el torneo, dependiendo del lugar donde se encuentre cada cliente para que los clientes dispongan de esta información.

Descripción:

El administrador debe poder almacenar y gestionar los canales disponibles por donde ver el torneo, dependiendo del lugar donde se encuentre cada usuario. Debe incluir detalles como nombre de la región geográfica y nombre del canal.

Criterios de Aceptación:

1. Debe ser posible ingresar todos los datos relevantes de los canales como nombre y región geográfica.
2. Un canal puede ser visible en diferentes regiones geográficas.

Historia de usuario 12:

Como administrador, quiero almacenar la información sobre los árbitros asignados a cada partido durante el torneo, para garantizar un arbitraje imparcial y de calidad.

Descripción:

El administrador debe poder ingresar y gestionar la información sobre los árbitros designados para cada partido del torneo, incluyendo detalles como el nombre completo del árbitro, su nacionalidad y su experiencia previa en torneos de tenis.

Criterios de Aceptación:

1. Debe poder registrarse el nombre completo de cada árbitro asignado a un partido.
2. Se debe registrar la nacionalidad de cada árbitro.
3. Se debe incluir información sobre la experiencia previa de cada árbitro en torneos de tenis.

Historia de usuario 13:

Como administrador, quiero almacenar la información sobre los premios y la distribución de premios del torneo, para garantizar una justa recompensa para los campeones.

Descripción:

El administrador debe poder ingresar y gestionar la información sobre los premios y la distribución de premios del torneo, incluyendo detalles como la cantidad de dinero y ronda correspondiente.

Criterios de Aceptación:

1. Debe poder registrarse todos los premios ofrecidos en el torneo.

Historia de usuario 14:

Como jefe de operaciones quiero almacenar la información de cada etapa del torneo para saber qué jugadores pasan a la siguiente etapa.

Descripción:

El jefe de operaciones debe estar en la capacidad de almacenar la información de cada etapa, incluyendo detalles como los partidos que se juegan en esa etapa, los jugadores que participan en cada partido, los ganadores de cada etapa, y los puntos de cada set de cada partido.

Criterios de aceptación:

1. Se debe poder almacenar toda la información de cada etapa.
2. Cada jugador debe tener la cantidad de puntos que obtuvo en cada set del partido.

Historia de usuario 15:

Como administrador de la sección de ventas del torneo quiero llevar un registro de los productos que se tengan en stock en la tienda de un estadio para tener un seguimiento detallado de los ingresos y poder realizar proyecciones financieras más precisas.

Descripción:

El administrador podrá ver en detalle todos los productos que están disponibles a la venta en cada estadio (raquetas, pelotas, ropa, etc.) guardando datos como el nombre del producto, precio, categoría a la que pertenece, cantidades disponibles, una breve descripción del producto.

Criterios de Aceptación:

1. Se debe poder ingresar el nombre del producto, precio,

categoría a la que pertenece, cantidades disponibles y una breve descripción del producto.

Historia de usuario 16:

Como médico del torneo quiero tener un registro de las ultimas lesiones que ha sufrido un jugador para conocer su estado de salud.

Descripción:

El médico podrá acceder a un registro de las lesiones detallando el jugador lesionado, la gravedad de la lesión (leve, grave) y una breve descripción.

Criterios de aceptación:

1. Se podrá registrar las últimas lesiones de cada jugador.
2. Se debe poder almacenar toda la información de la lesión.

Historia de usuario 17:

Como jefe de operaciones quiero almacenar la información de los entrenadores de los jugadores para saber quién entrena a cada jugador.

Descripción:

El jefe de operaciones debe poder conocer quien entrena a cada jugador para esto se debe guardar la información del entrenador como su nombre, apellido, fecha de nacimiento, cedula y su experiencia (fecha de inicio como entrenador). Tener en cuenta que un entrenador puede entrenar a más de un jugador.

Criterios de aceptación:

1. Se debe poder ingresar el nombre, apellido, fecha de nacimiento, cedula y experiencia de cada entrenador.
2. Un entrenador podrá entrenar a más de un jugador.

Historia de usuario 18:

Como líder del equipo médico del torneo quiero almacenar un registro de todos los médicos para facilitar la comunicación y coordinación entre el personal médico durante el evento.

Descripción:

Se quiere llevar un registro de todos los médicos para asegurar una respuesta rápida y eficiente en caso de emergencias médicas, además de mantener un control de las certificaciones y especialidades de cada médico, por lo tanto, el líder va a almacenar la información de los médicos como nombre y apellido, fecha de nacimiento, especialidad y teléfono.

Criterios de aceptación:

1. Se debe poder ingresar el nombre, apellido, fecha de nacimiento, especialidad y teléfono.
2. Los médicos deben poder ser identificados de manera única en el sistema.

Historia de usuario 19:

Como organizador de eventos, quiero almacenar y gestionar los voluntarios y personal para asegurar una operación fluida del torneo.

Descripción:

El organizador de eventos necesita un sistema para gestionar la información del personal y voluntarios, incluyendo detalles como nombre, rol, horarios de trabajo, y contacto.

Criterios de aceptación:

1. Debe ser posible ingresar y consultar la información del personal y voluntarios.
2. Se debe poder asignar roles y horarios de trabajo.
3. La información de contacto debe estar disponible para coordinación rápida.

Historia de usuario 20:

Como jefe de seguridad, quiero almacenar y gestionar la información del personal de seguridad para asegurar un entorno protegido a lo largo del evento deportivo

Descripción:

El jefe de seguridad necesita registrar al personal de seguridad. Esto incluye detalles como el nombre y apellido de los guardias, horarios de turno y zonas asignadas (entrada y salida, área de Juego, estacionamiento, equipamiento y zonas comunes).

Criterios de aceptación:

1. Se debe asignar zonas específicas a cada guardia de seguridad.
2. Debe ser posible ingresar el nombre y apellido de los guardias, horarios de turno y zonas asignadas.